

REUNIÃO OFICIAL 02

GT 4 – DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES DIGITAIS INTEGRADAS E INTEROPERÁVEIS

Data

16/08/2024

Relatoria

Angela Leite

Link da gravação

<https://drive.google.com/file/d/1T-lgdtsO86xzZMKVWxnAT3-8eWSZSiJe/view?usp=sharing>

Participantes

Membros do GT 4

Objetivos

Reunião oficial para apresentar as ações do GT 4 -Design e Tecnologia, enfatizando a partir da lista de funcionalidades que foram criadas, as melhorias e desejáveis.

Pontos discutidos

- Ranielder apresentou os pontos a serem discutidos na reunião: lista de funcionalidades, as experiências dos agente e gestor culturais e o método colaborativo para o desenvolvimento de soluções digitais, enfatizando o momento que estão dentro do Mapas, o que foi construído e que ainda irão propor como

entrega e como **backlog** a serem desenvolvidas posteriormente, vindo pela perspectiva do design.

- No que tange a tecnologia, Lucas apresentou os pontos relacionados a implementação das funcionalidades no código, demonstrando o que já foi implementado, as alterações realizadas, como está o ambiente de Desenvolvimento e os métodos que utilizam para planejar e para priorizar essa implementação.
- Uirá complementou que o principal objetivo da apresentação do time Ted foi traduzir as soluções traçadas desde as oficinas e banco de problema, e agora a sistematização desses resultados que o GT irá entregar com uma lista grande do que implementar e melhorar e uma lista de desejáveis, mas que não necessariamente vai conseguir fazer no projeto. Informou que essa lista pode ser compartilhada a quem tiver interesse.
- Rani retoma a fala e detalha como a equipe chegou até aqui. Com as oficinas de design gerou-se o backlog, este foi tratado e refinado e ainda está acontecendo. Contudo, tem-se ideia do caminho a seguir, mas os desdobramentos não revelaram uma profundidade, uma capilaridade tão grande assim. Assim, apresentou um resumo de melhorias, novas funcionalidades que já foram feitas até agora. Lembrando que nesta lista existem funcionalidades que no momento não são prioridades e que estão no backlog e ainda tem outras funcionalidades que podem ser adicionadas com o decorrer do processo.
- Juliane, Emyle e Daniel detalharam a lista de funcionalidades na qual denominam de roadmap. Na primeira reunião (dia 07/08) foi mostrado esse escopo de telas, pensando nos usuários, fluxos de usuários principais, mensurando quantas telas teriam dentro dos fluxos. Foi organizado esses fluxos e para cada tela foi criado um documento no figma, que também pode ser compartilhado. Na apresentação, as telas de fundo verde mostram o que já foi feito tanto de nova funcionalidade quanto de melhoria. Apontam as principais telas que estão feitas dentro desse fluxo e revisitando as **entidades** - agente individual (pessoas) e agente coletivo (organizações), cada tela uma funcionalidade: tela de perfil, uma tela de pessoas, uma tela de eventos e assim aparecem outros desdobramentos. Em suma, uma entidade se torna uma tela que se desdobra em pequenas telas que facilitam a experiência deste usuário. Essas pequenas telas apresentam por exemplo, a possibilidade que os agentes têm de anexar os documentos oficiais para várias oportunidades sem precisar fazer o upload toda vez, a exibição do currículo no

perfil e a notificação quando os documentos inspirarem, precisando de atualização. O próprio mapa já puxa esses documentos, facilitando esse processo de inscrição.

- Nas telas de agente pessoas, Emyle tratou de informações básicas do perfil, de selos, de administração. Nas telas de agente organizações também trabalhou as informações gerais da organização. Ainda tem as telas de documentos oficiais, de eventos, de portfólio, de fluxo, de login e cadastro. Na tela de agentes organizações trabalhou as informações de perfil numa lógica parecida com o do agente pessoas.
- Nas telas de gestor, Danilo apresentou ajustes como o botão de criar oportunidades que migrou para dentro do fluxo de iniciativa, algumas melhorias na visualização em formato de cards. A equipe também criou a funcionalidade do gestor em poder salvar o modelo de oportunidade e replicá-los. Outra melhoria de configuração de oportunidade é a criação de formulário, trazendo uma experiência mais fluida para o gestor.
- Nas telas de gestor, Danilo apresentou ajustes como o botão de criar oportunidades que migrou para dentro do fluxo de iniciativa, algumas melhorias na visualização em formato de cards. A equipe também criou a funcionalidade do gestor poder salvar o modelo de oportunidade e duplica-los. Outra melhoria de configuração de oportunidade é a criação de formulário, trazendo uma experiência mais fluida para o gestor.
- Nas telas de configuração, Juliane explicou que o **super admin** tem condições de gerenciar configurações relacionadas ao site sem precisar contactar o administrador. Tem a funcionalidade de taxonomia onde o agente consegue editar quais as áreas de atuação. Por fim, apresenta a lista de funcionalidade futuras a serem desdobradas em novas telas.
- Foi abordado ainda por Uirá e Ranielder a questão do monitoramento e prestação de contas durante a execução do recurso também é prevista desde a reestruturação de algumas entidades e que vai impactar depois, quando for implementar a experiência do processo de monitoramento de prestação de contas. Além disso, sobre o método colaborativo foi oportuno conhecer como a jornada funcionava dentro do mapas para assim propor oportunidade de melhorias.
- No segundo momento, Lucas demonstra as funcionalidades já implementadas, o ambiente de produção, de homologação e de treino e a metodologia. Sobre as funcionalidades já implementadas, os painéis de dados das entidades fazem parte do ambiente de homologação do que a equipe está fazendo e que incide na lista de

indicadores sobre os agentes e oportunidades. O modelo de oportunidades atualmente está focado em duplicar a oportunidade (a parte avançada dentro do mapas) e a segunda a desenvolver é a parte de selos nos agentes. Assim, olhando para o que já havia implementado em código no mapas, identificou-se a existência de dois repositórios (SECULT/CE e HACKLAB) e buscou-se tanto a sincronização de ambos quanto a transparência dos processos no **GitHub**. **Os painéis de demanda** mostram a gestão das atividades que a equipe de design definiu para ser implementadas (**em épicos**) e são acompanhadas em **sprints** demarcadas em períodos de duas semanas. As sprints são visualizadas em board, cujas as atividades aparecem desmembradas em tarefas a serem realizadas diariamente. Para o futuro, Lucas reforça que as implementações sobre um ambiente de integração mais fluido de software, a inclusão de travas de segurança e manter o repositório alinhado MINC - SECULT/CE - HACKLAB.

- Por fim, Lucas apresentou como planejam e priorizam a implementação na equipe de tecnologia a partir da adoção do método ágil como: sprints de 2 semanas de trabalho, onde se faz algumas cerimônias consideradas padrão desse modelo que é de reuniões de planejamento toda segunda-feira, reuniões diárias no final do dia e no final das sprints a reunião de retrospectiva. Outras duas atividades citadas por ele são a programação em par (todo o trabalho é pareado e revisado por outras pessoas com o intuito de diminuir a quantidade de erros), e a programação incluindo testes de integração (inclui alterações em uma parte do sistema sem que haja interrupções em outras, mantendo-as em funcionamento). No que tange o refinamento de requisitos, as equipes de design e desenvolvimento se reúnem para refinar as tarefas do épico, estimar o esforço que o desenho ou estratégia de negócio a ser adotada, seja implementada e o recurso necessário. Para esta fase é usado o Poker de planejamento ou pontos por história para classificar a complexidade das atividades já detalhadas dos épicos em pontos.
- Rodrigo Silvestre, apresenta o que será a partir do Gt 2 de governança neste gt, que é a produção da nota técnica de suporte pra esse GT 4. A documentação desse gt será feita a partir do que foi apresentado na reunião, das ferramentas que o GT utiliza (como FIGMA, GitHub) e apresentado em uma linguagem simples para que se torne acessível
- Juliana e Uirá finalizam a reunião reforçando que a apresentação e as ferramentas serão compartilhadas, tendo em vista que o caminho eficiente de buscar melhorias

é esse: compartilhamento, alinhamento com os estados e de estimular esse trabalho colaborativo.

Direcionamentos

- A produção da nota técnica deste GT